KAHOOT — ПРОГРАММА ДЛЯ СОЗДАНИЯ ВИКТОРИН, ДИДАКТИЧЕСКИХ ИГР И ТЕСТОВ

[**Kahoot**](https://getkahoot.com/) — это сравнительно новый сервис для создания онлайн викторин, тестов и опросов. Отчасти эта программа напоминает описанный в Дидакторе **[Socrative](http://www.socrative.com/%22%20%5Ct%20%22_blank)** и может эффективно использоваться в дидактических целях.

Ученики могут отвечать на созданные учителем тесты с планшетников, ноутбуков, смартфонов, то есть с любого устройства, имеющего доступ к Интернету.

Созданные в **[Kahoot](https://getkahoot.com/%22%20%5Ct%20%22_blank)**задания позволяют включить в них фотографии и даже видеофрагменты. Темп выполнения викторин, тестов регулируется путём введения временного предела для каждого вопроса.

При желании учитель может ввести баллы за ответы на поставленные вопросы: за правильные ответы и за скорость. Табло отображается на мониторе учительского компьютера.

Для участия в тестировании учащиеся просто должны открыть сервис и ввести PIN-код, который  представляет учитель со своего компьютера.

Ученику удобно на своем устройстве выбирать правильный ответ. Варианты представлены геометрическими фигурами.

Использование данного сервиса  может быть хорошим способом оригинального получения обратной связи от учащихся.

Одной из особенностей **Kahoot** является возможность дублировать и редактировать тесты, что позволяет учителю  сэкономить много времени.

Научиться пользоваться сервисом довольно легко. Хотя имеются и обучающие ролики.